

KM REGLER MARKS BRUKSHUNDKLUBB

KM I LYDNAD :

Regler :

Extramoment:

Som en liten final avslutar alla lydnadsekipage med ett sändande till rutan. Det ligger tävlande själv att välja nedanstående alternativ.

1. Sändande 10m med stå som avslut (LK2) koeff/ 2
2. Sändande 25m rakt med ligg som avslut (LK3) koeff/ 3
3. Sändande 40m rakt med ligg som avslut (LK3) koeff/ 4

Lydnad (Maxpoäng 150)

Den tävlande plockar ut ett moment per grupp från grupp 1, 2 och 3.

Från grupp 4 är det valfritt antal moment.

Summan av koefficienterna från grupp 1, 2, 3 och 4 får inte överskrida 15. (ok att den är lägre)

Ex. som ger 15 i koefficient

Från grupp 1: Linförighet koeff 3

Från grupp 2: inkallning med stå och ligg koeff 5.

Från grupp 3: Träapportering koeff 3

Från grupp 4: Ställande och Hopp/sitt koeff 2 och koeff 2

KM I BRUKS :

Regler :

Uppletande (Maxpoäng 80)

Antal rutor: Två rutor a ´50*50 meter

Antal föremål: Totalt 8 föremål fördelat på två rutor. Okänt antal i varje ruta.

Tid: 8 minuter fördelat på båda rutorna.

Den tävlande bestämmer hur mycket tid som skall läggas i respektive ruta. Efter ruta ett

stoppas klockan och den tävlande tar med sig resterande tid till ruta två. Uppletande i ruta två sker efter lydnaden.

Lydnad (Maxpoäng 150)

Den tävlande plockar ut ett moment per grupp från grupp 1, 2 och 3.

Från grupp 4 är det valfritt antal moment.

Summan av koefficienterna från grupp 1, 2, 3 och 4 får inte överskrida 15. (ok att den är lägre)

Ex. som ger 15 i koefficient

Från grupp 1: Linförighet koeff 3

Från grupp 2: inkallning med stå och ligg koeff 5.

Från grupp 3: Träapportering koeff 3

Från grupp 4: Ställande och Hopp/sitt koeff 2 och koeff 2

GRUPP 1 KOEFF/MOMENT	GRUPP 2 KOEFF/MOMENT	GRUPP 3 KOEFF/MOMENT	GRUPP 4 KOEFF/MOMENT	GRUPP 1 KOEFF/MOMENT	GRUPP 2 KOEFF/MOMENT	GRUPP 3 KOEFF/MOMENT	GRUPP 4 KOEFF/MOMENT
3/LINF.	3/INKALL. RAK 15 M	3/APPORTER. TRÄ	2/STÄLLANDE UNDER GÅNG	3/LINF.	3/INKALL. RAK 25 M.	3/APPORTER. TRÄ	2/STÄLLANDE UNDER GÅNG
4/FRITT FÖLJ KLASS 3	4/INKALL. 25-35 M, STÅ	4/APPORTER. METALL	2/HOPP KLASS 2	4/FRITT FÖLJ HÖGRE KLASS	4/INKALL. 50 M STÅ	4/APPORTER. METALL	2/HOPP LÄGRE KLASS
5/FRITT FÖLJ ELIT KLASS	5/INKALL. 30-35 M, STÅ & LIGG	5/HOPPAPPORT MED TRÄAPP.	3/FJÄRRDIR. KLASS 2	5/FRITT FÖLJ ELIT KLASS	5/INKALL. 75 M STÅ & LIGG	5/APPORTER. TUNG	3/SKALL HÖGRE KLASS
			3/LÄGGANDE UNDER GÅNG				3/LÄGGANDE UNDER GÅNG
			4/FJÄRRDIR. KLASS 3				4/KRYP LÄGRE KLASS